

# ΠΡΑΚΤΙΚΕΣ συμβουλές Νο 33

Επιμέλεια: Χρυσόστομος Μάνθος  
8/6/2024

Κάθε παίκτης έχει το δικαίωμα θέσης οπουδήποτε στον αγωνιστικό χώρο (Κανόνας 12/ Παρεμπόδιση της προώθησης ενός αντιπάλου χωρίς επαφή/ σελίδα 77). Ορισμένες φορές ένας παίκτης χρησιμοποιεί το σώμα του για να «προστατέψει»/ «καλύψει» τη μπάλα κοντά στο κόρνερ, με στόχο να αποτρέψει έναν αντίπαλο από το να πάρει και/ ή να παίξει τη μπάλα.

ΠΟΤΕ ΑΥΤΟ ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ;

- ➡ Η μπάλα είναι σε **απόσταση παιχνιδιού\*** από τον παίκτη που την «προστατεύει»/ «καλύπτει».
- ➡ Ο παίκτης που «προστατεύει»/ «καλύπτει» τη μπάλα, μπορεί να μαρκαριστεί, με κανονικό τρόπο (ώμο με ώμο), από έναν αντίπαλο

Η «προστασία»/ «κάλυψη» της μπάλας με αυτό τον τρόπο είναι μια κανονική, που δεν παραβαίνει διάταξη του Κανονισμού, τακτική. Έτσι ο διαιτητής αφήνει το παιχνίδι να συνεχιστεί.

ΠΟΤΕ ΑΥΤΟ **ΔΕΝ** ΕΠΙΤΡΕΠΕΤΑΙ;

- ➡ Η μπάλα δεν είναι σε **απόσταση παιχνιδιού\*** από κανέναν παίκτη, και/ ή
- ➡ ο παίκτης δεν κρατά, με τα χέρια του, τον αντίπαλο.

Σύμφωνα με τον Κανόνα 12/ Παρεμπόδιση της προώθησης ενός αντιπάλου χωρίς επαφή/ σελίδα 77, παίκτης που χρησιμοποιεί **ΑΝΤΙΚΑΝΟΝΙΚΑ** το σώμα του προκειμένου να εμποδίσει, μπλοκάρει, επιβραδύνει την κίνηση αντιπάλου ή κινείται στην πορεία του αντιπάλου για να εμποδίσει την προώθησή του, ο διαιτητής καταλογίζει:

- ➡ άμεσο εάν υπάρξει **ΕΠΑΦΗ** με τον αντίπαλο
- ➡ έμμεσο\*\* αν **ΔΕΝ** υπάρξει επαφή

\***Απόσταση παιχνιδιού** σημαίνει: **Απόσταση**, από τη μπάλα, από την οποία ο παίκτης μπορεί να φτάσει/ παίξει τη μπάλα απλώνοντας το πόδι/ όλο το κάτω άκρο ή πηδώντας ψηλά για κεφαλιά. Το ίδιο, ως **απόσταση παιχνιδιού**, για τον τερματοφύλακα είναι κι όταν αυτός πηδά ψηλά για να πιάσει/ αγγίξει τη μπάλα. Η **απόσταση** εξαρτάται από το φυσικό μέγεθος του παίκτη (κοντός/ ψηλός).

\*\* θα αναλυθεί σε άλλες «ΠΡΑΚΤΙΚΕΣ συμβουλές»

ΕΠΙΣΗΜΑΝΣΗ/ τοποθέτηση

1. Αυτή η περίπτωση της «προστασίας»/ «κάλυψης» της μπάλας μας δημιουργεί άγχος, αμφιβολίες γιατί προβληματιζόμαστε για το πότε είναι παράβαση ή όχι. Άλλο πράγμα είναι να σκεφτόμαστε λογικά και τελείως διαφορετικό είναι αν η απόφασή μας, για το θέμα, είναι σύμφωνη με τον Κανονισμό.
2. Βασικό κριτήριο για να ξεδιαλύνουμε στο μυαλό μας τα της περίπτωσης είναι να καταλάβουμε το τι σημαίνει «**Απόσταση παιχνιδιού**». Η σημασία αυτή αποτελεί τον άξονα γύρω από τον οποίο περιστρέφονται αυτές οι περιπτώσεις.
3. Εάν η μπάλα **ΔΕΝ** είναι μέσα σε **απόσταση παιχνιδιού** ενός παίκτη, τότε και οι δυο παίκτες έχουν τις **ΙΔΙΕΣ** πιθανότητες να γίνουν παραβάτες. Επομένως η θέση μας θα πρέπει να είναι τέτοια ώστε να έχουμε την οπτική ευελιξία να παρατηρήσουμε **άμεσα** τα πόδια και τους βραχιόνες τους, δηλαδή τα άκρα αφού αυτά αποτελούν τα «εργαλεία» ή τα «όπλα» για τις αντικανονικότητες.
4. Εάν η μπάλα **ΔΕΝ** βρίσκεται σε **απόσταση παιχνιδιού** από κανένα παίκτη, πλην της περίπτωσης του μαρκαρίσματος ώμο με ώμο (είναι κανονικό μαρκάρισμα), απαιτείται προσοχή για όλα τα υπόλοιπα

# ΠΡΑΚΤΙΚΕΣ συμβουλές Νο 33

Επιμέλεια: Χρυσόστομος Μάνθος  
8/6/2024

μαρκarίσματα που θα «δημιουργηθούν» μεταξύ τους. Ένας καλός διαιτητής προετοιμάζεται για το τι θα συμβεί.

5. Ο παίκτης (Ομάδα Α), που βρίσκεται πιο κοντά στη μπάλα (έχει την **απόσταση παιχνιδιματος**), μπορεί ακόμα να κινείται προς αυτή (έστω και πολύ αργά) ή να στέκεται πολύ κοντά σ' αυτή, χωρίς να διαπράττει παράβαση. Ο αντίπαλος (Ομάδα Β) δεν μπορεί να πάει ανάμεσά τους (μεταξύ παίκτη και μπάλας). Ο παίκτης (Ομάδα Α), που κρατά τον αντίπαλο από τη φανέλα, από τους βραχίονες κλπ, κάνει παράβαση.
6. Αν ο παίκτης (Ομάδα Β) προσπαθήσει να κινηθεί από τα πλάγια (του παίκτη Α και της μπάλας), για να φτάσει τη μπάλα, κι ο παίκτης (Ομάδα Α) μπει στο δρόμο του, τότε δημιουργείται παράβαση παρεμπόδισης. Κι αν υπάρξει επαφή καταλογίζεται άμεσο, για την Ομάδα Β, αν όχι καταλογίζεται έμμεσο.
7. Αν ο παίκτης (Ομάδα Α) κινείται και ξαφνικά/ απροσδόκητα σταματήσει κι ο αντίπαλος, που έρχεται πίσω του από πολύ κοντά και δεν είναι ικανός να αποφύγει την επαφή, ΤΟΤΕ έχουμε παράβαση παρεμπόδισης. Αυτού του είδους η ενέργεια είναι αντίστοιχη με την παλιά ενέργεια όπου εμείς οι παλιοί, αλλά και ο Κανονισμός, το ονομάζαμε «φράγμα» προς τον αντίπαλο και καταλογιζόταν έμμεσο. Διότι ο παίκτης (Ομάδα Α) δεν κινείται προς αντίπαλο, ούτε μπαίνει στον διάδρομό του, απλά μένει ακίνητος. Η δε υπάρχουσα επαφή «προκαλείται» ουσιαστικά από τον αντίπαλο και όχι από τον παίκτη (Ομάδα Α).
8. Και τέλος, μια άλλη παράβαση, στο ίδιο είδος/ γεγονός, είναι η περίπτωση όπου ο παίκτης (Ομάδα Α) σταματά γυρνά «φάτσα» προς τον αντίπαλο και τον αντιμετωπίζει εχθρικά/ επιθετικά.