

## ΠΡΑΚΤΙΚΕΣ ΣΥΜΒΟΥΛΕΣ Νο 14

«Επικίνδυνο παίξιμο»- «Επικίνδυνο/ ριψοκίνδυνο μαρκάρισμα»

Σύνταξη/ Επιμέλεια Χρυσόστομος Μάνθος

Είναι δυο διαφορετικές έννοιες, δυο διαφορετικά γεγονότα που συμβαίνουν κατά κόρον σε κάθε παιχνίδι και που ενδεχομένως να δυσκολεύουν ως προς τον εννοιολογικό διαχωρισμό τους κι επομένως κρίνεται απαραίτητη η αναφορά κάποιων προσδιορισμών.

### 1. «Μαρκάρισμα» σημαίνει επαφή.

Ένας παίκτης μαρκάρει αντίπαλο= ένας παίκτης έρχεται σε επαφή με αντίπαλο.

Όλα τα μαρκάρια είναι αντικανονικά πλην αυτό του «ώμο με ώμο».

Στο «μαρκάρισμα» ένας παίκτης είτε διεκδικεί από τον αντίπαλο, ερχόμενος σε επαφή μαζί του, την μπάλα, είτε τον «μπλοκάρει» με το σώμα του για να μην φτάσει στη μπάλα ή για να μην πάρει μια πλεονεκτική θέση.

Το «μαρκάρισμα» έχει τρία επίπεδα παραβατικότητας που προσδιορίζονται από τον τρόπο και κυρίως την δύναμη που χρησιμοποιεί ο παραβάτης παίκτης εναντίον του αντιπάλου.

- ➡ «Απρόσεκτο» μαρκάρισμα, δηλαδή ο παίκτης αδιαφορεί/ δεν προσέχει τον αντίπαλο. Δεν χρειάζεται κάρτα
- ➡ «Επικίνδυνο (ριψοκίνδυνο) μαρκάρισμα» που σημαίνει ότι ο παίκτης αδιαφορεί όταν διεκδικεί από τον αντίπαλο την μπάλα, για την σωματική ακεραιότητα του αντιπάλου. Για παράδειγμα τον πατά με τις τάπες στα δάκτυλα του ποδιού. Πάντα τιμωρείται με κίτρινη κάρτα.
- ➡ «Χρησιμοποιεί υπερβολική δύναμη» όταν μαρκάρει αντίπαλο που σημαίνει ότι θέτει σε κίνδυνο την σωματική ασφάλεια του αντιπάλου. Για παράδειγμα πατά τον αντίπαλο με πολύ δύναμη, με τις τάπες στην περιοχή του αστράγαλου ή του καλαμιού. Αυτό απαιτεί κόκκινη κάρτα.

### 2. «Επικίνδυνο παιχνίδι/ παίξιμο». Η ενέργεια ενός παίκτη να παίξει τη μπάλα πολύ κοντά σε αντίπαλο χωρίς να έλθει σε επαφή μαζί του περιορίζοντας την δυνατότητα του αντιπάλου να παίξει τη μπάλα χωρίς τον κίνδυνο να τραυματιστεί. Για παράδειγμα ένας παίκτης σηκώνει το πόδι του, πιο ψηλά από τη μέση του σώματος, ενώ βρίσκεται κοντά σε αντίπαλο.

Σημαντικό να έχουμε πάντα στο μυαλό μας, για την παράγραφο «2», ότι ο παραβάτης ΔΕΝ έρχεται σε επαφή με τον αντίπαλο.

Σημείωση: Αν δυο αντίπαλοι ταυτόχρονα σηκώσουν ψηλά το πόδι, για να παίξουν τη μπάλα, ο διαιτητής δεν πρέπει να διακόψει υποχρεωτικά το παιχνίδι και να το ξαναρχίσει με ελεύθερο διαιτητή, αλλά έχει τη δυνατότητα ν' αφήσει το παιχνίδι να συνεχιστεί.

### 3. Διαφορές «επικίνδυνου/ ριψοκίνδυνου μαρκαρίσματος» και «επικίνδυνου παιχνιδιού»

- ➡ Στον μεν πρώτο πρέπει να υπάρχει, μεταξύ των αντιπάλων, επαφή ενώ στο δεύτερο όχι.
- ➡ Το πρώτο τιμωρείται πάντα με κίτρινη, ενώ στο δεύτερο δεν υπάρχει κάρτα.

- ➔ Στο πρώτο καταλογίζεται πάντα άμεσο ή πέναλτι, ενώ στο δεύτερο πάντα έμμεσο.
- ➔ Αν μια ενέργεια ενός παίκτη ξεκινήσει ως «επικίνδυνο παιχνίδι» και στη συνέχεια υπάρξει επαφή, τότε η παράβαση μετατρέπεται σε «ριψοκίνδυνο μαρκάρισμα».

Σημαντικές επισημάνσεις:

- 1 Αυτού του είδους παράβαση δεν σχετίζεται μόνον προς έναν αντίπαλο παίκτη. Ένας παίκτης μπορεί να τιμωρηθεί για επικίνδυνο παιχνίδι εάν η ενέργεια απειλεί να τραυματίσει αυτόν τον ίδιο τον παίκτη. Η παράβαση αυτή ονομάζεται «παθητικό επικίνδυνο παιχνίδι»

Παράδειγμα: Ένας παίκτης προσπαθεί να παίξει τη μπάλα με το κεφάλι ενώ η μπάλα είναι χαμηλά/ κοντά στο έδαφος και θέτει τον εαυτό του σε ρίσκο με το να λακτισθεί από έναν συμπαίκτη του/ αντίπαλό του οι οποίοι θα προσπαθήσουν να κλωσήσουν τη μπάλα.

- 2 Ο Κανόνας 12 αναφέρει ότι: «Η περίπτωση «επικίνδυνο παιχνίδι» συμπεριλαμβάνει επίσης και την παρεμπόδιση του αντιπάλου, που είναι κοντά, του να παίξει τη μπάλα επειδή φοβάται μήπως τραυματιστεί».

Ο παίκτης, που προσπαθεί να παίξει μπάλα και απειλεί με τραυματισμό τον αντίπαλο, μπορεί να τιμωρηθεί για επικίνδυνο παιχνίδι ακόμα κι αν η ενέργειά του δεν εμποδίζει τον αντίπαλο να παίξει μπάλα.

- 3 Ένας παίκτης μπορεί να τιμωρηθεί για «ψαλιδάκι» μόνον εάν αυτό είναι επικίνδυνο για έναν αντίπαλο.

#### ΕΠΑΝΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ

Το επικίνδυνο παιχνίδι τιμωρείται με:

- ➔ ΕΜΜΕΣΟ ελεύθερο λάκτισμα όταν ΔΕΝ υπάρχει ΕΠΑΦΗ με τον αντίπαλο
- ➔ ΑΜΕΣΟ ελεύθερο λάκτισμα/ πέναλτι, όταν ΥΠΑΡΧΕΙ επαφή με τον αντίπαλο (όσο μικρή/ ασήμαντη κι αν είναι)

#### ΠΕΙΘΑΡΧΙΚΗ ΠΟΙΝΗ

Κατ' αρχήν, το επικίνδυνο παιχνίδι ΔΕΝ τιμωρείται με κίτρινη ή κόκκινη κάρτα.

Όμως ένας παίκτης μπορεί να δεχθεί:

- ➔ ΚΙΤΡΙΝΗ κάρτα εάν το επικίνδυνο μαρκάρισμα σταματά μια υποσχόμενη επίθεση.
- ➔ ΚΟΚΚΙΝΗ κάρτα εάν το επικίνδυνο μαρκάρισμα στερεί στον αντίπαλο ένα γκολ ή μια προφανή ευκαιρία να σκοράρει.

#### Επικίνδυνο μαρκάρισμα/ ΠΑΡΟΜΟΙΕΣ ΠΑΡΑΒΑΣΕΙΣ

Ποια είναι η διαφορά μεταξύ του τρόπου επικίνδυνου παιχνιδιού και...

- 1 ... ενός τάκλιν/ μαρκάρισματος για τη μπάλα;  
Με το τάκλιν ο παραβάτης έρχεται σε επαφή με τον αντίπαλο, στην προσπάθειά του να διεκδικήσει τη μπάλα. Στο τάκλιν δεν «παίζει», μαρκάρει.

Παίζοντας με επικίνδυνο τρόπο δεν μπορεί να είναι ένα μαρκάρισμα για τη μπάλα, για παράδειγμα ένα «ψαλιδάκι» το οποίο είναι επικίνδυνο για έναν αντίπαλο ο οποίος στέκεται κοντά και δεν κινείται προς τη μπάλα.

- 2 ... μιας προσπάθειας να λακτίσει, να βάλει τρικλοποδιά ή να κτυπήσει έναν αντίπαλο;

Τέτοιες προσπάθειες περικλείουν πάντα πρόθεση. Εάν ένας παίκτης προσπαθεί να λακτίσει, να βάλει τρικλοποδιά ή να κτυπήσει έναν αντίπαλο με τρόπο που θεωρηθεί από τον διαιτητή ως αδιάφορος, ως ριψοκίνδυνος ή χρησιμοποιήθηκε υπερβολική δύναμη, τότε πρέπει να καταλογιστεί ένα άμεσο ή πέναλτι ακόμα κι αν δεν υπάρξει επαφή. Με άλλα λόγια αντιμετωπίζουμε τις συγκεκριμένες ενέργειες ως μαρκαρίσματα αφού σκοπός του παραβάτη είναι, εκτός της κατοχής της μπάλας και του να «νικήσει» τον αντίπαλο.

Στο «επικίνδυνο παιχνίδι» ο μόνος στόχος του παραβάτη είναι η μπάλα. Δεν σηκώνει το πόδι ψηλά για να κτυπήσει το κεφάλι του αντιπάλου, αλλά για να «πάρει» τη μπάλα και συνήθως δεν το κάνει με πρόθεση, αλλά τυχαία/ κατά λάθος, κι επομένως μόνο έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα καταλογίζεται αν δεν υπάρξει επαφή.

Άλλες Πρακτικές Οδηγίες

[https://epsachaias.gr/?page\\_id=4967](https://epsachaias.gr/?page_id=4967)