

## ΠΡΑΚΤΙΚΕΣ συμβουλές Νο 11

### Τι σημαίνει «απόσταση παιχνιδιού»

Επιμέλεια Χρυσόστομος Μάνθος

26/5/2022

Πριν χρόνια η «απόσταση παιχνιδιού» προσδιοριζόταν στο ένα (1) με ενάμιση (1,5) μέτρο· δηλαδή, αν η μπάλα βρισκόταν σε αυτή την απόσταση από τον παίκτη θεωρούσαμε ότι ο παίκτης πλεονεκτούσε ως προς την κατοχή της μπάλας. Αυτός, όμως, ο προσδιορισμός δεν εξυπηρετούσε τις πραγματικές αγωνιστικές ανάγκες δεδομένου ότι το σωματότυπο του κάθε παίκτη ήταν/είναι, συνήθως, διαφορετικό από τον αντίπαλο. Έτσι δόθηκε μια διαφορετική ερμηνεία.

Επομένως...

«Απόσταση παιχνιδιού», στη σχέση «παίκτης και μπάλας», σημαίνει ότι ένας παίκτης μπορεί ν' αγγίξει τη μπάλα

- ✓ απλώνοντας το πόδι του
- ✓ με άλμα (για κεφαλιά)
- ✓ με τα χέρια ψηλά και κάνοντας άλμα (αφορά τον τερματοφύλακα).

Η απόσταση εξαρτάται από το μέγεθος του σωματότυπου του κάθε παίκτη (κοντός, ψηλός κλπ).

Ένας παίκτης μπορεί να «προφυλάσσει» τη μπάλα βάζοντας το σώμα του μεταξύ της μπάλας και του αντιπάλου εάν

- ✓ η μπάλα είναι σε απόσταση παιχνιδιού (για τον παίκτη)
- ✓ ο παίκτης δεν κρατά με τα χέρια του τον αντίπαλο

Αν η μπάλα είναι σε απόσταση παιχνιδιού, ο παίκτης μπορεί να μαρκαριστεί με κανονικό τρόπο (πχ ώμο με ώμο) από έναν αντίπαλο.

Όταν η μπάλα ΔΕΝ είναι σε απόσταση παιχνιδιού, από κανέναν από τους δυο παίκτες, τότε ΕΠΗΡΕΑΣΜΟΣ ΤΗΣ ΠΡΟΩΘΗΣΗΣ, οπότε μιλάμε για παράβαση, ενός αντιπάλου σημαίνει η κίνηση του παίκτη στον «διάδρομο» του αντιπάλου για να:

- ✓ εμποδίσει
- ✓ μπλοκάρει
- ✓ μειώσει τη ταχύτητα/ επιβραδύνει
- ✓ αναγκάσει σε αλλαγή κατεύθυνσης

**ΠΩΣ ΓΙΝΕΤΑΙ Η ΕΠΑΝΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ**

1. άμεσο όταν παρεμποδίζεται ο αντίπαλος με επαφή
2. έμμεσο όταν παρεμποδίζεται ο αντίπαλος χωρίς επαφή