



ΤΡΟΠΟΠΟΙΗΣΕΙΣ 2016-17

**Αναθεώρηση των Κανόνων του Παιχνιδιού
Έχουν τεθεί σε ισχύει από 1 Ιουνίου 2016**



ΚΑΝΟΝΕΣ ΤΟΥ ΠΑΙΧΝΙΔΙΟΥ



Οι βασικοί τομείς των αλλαγών είναι οι εξής:

- **Μια πιο απλή δομή**, Κανόνες και Ερμηνεία έχουν συνδυαστεί
- **Εκσυγχρονίσθηκαν οι τίτλοι των Κανόνων**
- **Γλώσσα και φρασεολογία**,
 - Το λεξιλόγιο έχει μειωθεί
 - Περισσότερες λέξεις και επαναλήψεις έχουν αφαιρεθεί
 - Οι αντιφάσεις έχουν επιλυθεί
- **Εκσυγχρονισμένο περιεχόμενο**, που ανταποκρίνεται στο σύγχρονο ποδόσφαιρο

Συνολικά, περισσότερες από **10.000 λέξεις** έχουν αφαιρεθεί, μιλάμε για ένα νέο βιβλίο των Κανόνων του Παιχνιδιού.





ΚΑΝΟΝΑΣ 1 - Ο Αγωνιστικός Χώρος



- Τεχνικοί και φυσικοί χλοοτάπητες **δεν μπορούν να συνδυαστούν** στον αγωνιστικό χώρο αλλά “υβριδικά” συστήματα επιτρέπονται.



- Οι διοργανώτριες **μπορούν να καθορίζουν** διάσταση αγωνιστικού χώρου για τους αγώνες τους (μέσα στο όρια του Κανόνα 1).





ΚΑΝΟΝΑΣ 1 - Ο Αγωνιστικός Χώρος



- Όλες οι εμπορικές διαφημίσεις στο έδαφος, πρέπει να είναι **τουλάχιστον 1 μέτρο** από τα όρια του αγωνιστικού χώρου.



- Λογότυπα / σύμβολα των Ποδοσφαιρικών Ομοσπονδιών, των διοργανώσεων κλπ επιτρέπονται στις σημαίες των κόρνερ (αλλά όχι διαφήμιση).



ΚΑΝΟΝΑΣ 3 – Οι Παίκτες



- Ένα παιχνίδι **δεν μπορεί να αρχίσει ή να συνεχιστεί**, εάν μια ομάδα έχει λιγότερους από 7 παίκτες.
- Αναπληρωματικοί μπορούν να λάβουν μέρος σε επανέναρξη αγώνα, αλλά **πρέπει πρώτα να πατήσουν** μέσα στον αγωνιστικό χώρο.



ΚΑΝΟΝΑΣ 3 – Οι Παίκτες



- Ο Κανόνας 5 επιτρέπει τώρα στο διαιτητή να αποβάλλει έναν παίκτη πριν την έναρξη του παιχνιδιού (από την επιθεώρηση του αγωνιστικού χώρου, πριν τον αγώνα και μετά).

Λαμβάνοντας υπ' όψη ότι μπορεί να αντικατασταθεί, ο αποβληθείς παίκτης:

- **πριν υποβληθεί η λίστα** των παικτών της ομάδας, δεν μπορεί να εμφανίζεται σ' αυτήν με οποιαδήποτε ιδιότητα
- **μετά την υποβολή της λίστας** των παικτών της ομάδας και πριν την έναρξη του παιχνιδιού, μπορεί να αντικατασταθεί από δηλωθέντα αναπληρωματικό (ο οποίος δεν μπορεί να αντικατασταθεί από άλλον αναπληρωματικό, όμως η ομάδα μπορεί να προβεί, στη διάρκεια του παιχνιδιού, στον κανονικό αριθμό αλλαγών παικτών, όπως ορίζει ο Κανονισμός)
- **μετά την έναρξη** του αγώνα, δεν μπορεί να αντικατασταθεί





ΚΑΝΟΝΑΣ 3 – Οι Παίκτες



- Άμεσο ελεύθερο λάκτισμα ή πέναλτι καταλογίζεται αν ένας αναπληρωματικός ή παίκτης που έχει αντικατασταθεί ή αξιωματούχος αγώνα ή αποβληθείς παίκτης επεμβαίνει στο παιχνίδι



- Εάν κάτι ή κάποιος (εκτός από παίκτη) αγγίξει τη μπάλα που πηγαίνει για γκολ, ο διαιτητής μπορεί να καταλογίσει το γκολ, αν η μπάλα καταλήξει στο τέρμα και το άγγιγμα **δεν έχει επίδραση** στους αμυντικούς



ΚΑΝΟΝΑΣ 4 – Εξοπλισμός παικτών



- Αν μπει γκολ, ενώ βρίσκεται μέσα στον αγωνιστικό χώρο ένα **έξτρα πρόσωπο** και ο διαιτητής έχει **επαναρχίσει το παιχνίδι**, το γκολ μετρά και το παιχνίδι συνεχίζεται

- Κάθε ταινία ή άλλο υλικό, πάνω στις κάλτσες ή που τις καλύπτει, πρέπει να είναι το ίδιο χρώμα με αυτό της κάλτσας

No longer permitted



No longer permitted



- Πάικτης που χάνει το παπούτσι ή την επικαλαμίδα του **τυχαία**, μπορεί να συνεχίζει να παίζει μέχρι την επόμενη διακοπή του παιχνιδιού



ΚΑΝΟΝΑΣ 4 – Εξοπλισμός παικτών



- Ηλεκτρονική επικοινωνία με τους αναπληρωματικούς δεν επιτρέπεται.
- Πάικτης μπορεί να επιστρέψει στον αγωνιστικό χώρο, μετά την αλλαγή ή την διόρθωση της στολής του, αφού έχει ελεγχτεί (από τον διαιτητή, **τον 4ο διαιτητή, τον βοηθό ή τον επιπρόσθετο βοηθό**) και να του έχει κάνει σήμα ο διαιτητής.



- Το κολάν πρέπει να έχει το ίδιο χρώμα με το παντελονάκι είτε με αυτό της ούγιας, όλοι οι παίκτες της ομάδας πρέπει να φορούν το ίδιο χρώμα.



ΚΑΝΟΝΑΣ 5 – Ο Διαιτητής



- Σαφή αναφορά για τη “**γνώμη του διαιτητή**” και την “**διακριτική του ευχέρεια**”, αναφορά στο “**πνεύμα του παιχνιδιού**”
- Ο διαιτητής δεν μπορεί ν’ αλλάξει μian απόφαση, όταν το παιχνίδι έχει επαναρχίσει ή ο διαιτητής έχει φύγει από τον αγωνιστικό χώρο **στο τέλος του κάθε ημιχρόνου** (συμπεριλαμβανομένης της παράτασης).
- **Αν διαφορετικές παραβάσεις συμβούν την ίδια στιγμή, τιμωρείται η πιο σοβαρή Σειρά σοβαρότητας:**
 - Πειθαρχική ποινή (κόκκινη, κίτρινη κάρτα)
 - Το άμεσο, έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα
 - Παράβαση με το σωματική επαφή (φάουλ- μαρκάρισμα, παίξιμο της μπάλας με το χέρι, offside)
 - Τακτική επηρεασμού



ΚΑΝΟΝΑΣ 5 – Ο Διαιτητής



- Ο διαιτητής μπορεί ν' αποβάλλει έναν παίκτη **από τη στιγμή της επιθεώρησης του αγωνιστικού χώρου**, πριν δηλαδή την έναρξη του αγώνα, και μετά (βλέπε Κανόνα 3)
- Ο διαιτητής μπορεί να χρησιμοποιήσει ΚΙΤΡΙΝΗ και ΚΟΚΚΙΝΗ κάρτα **μόνο μετά την είσοδό του στον αγωνιστικό χώρο** πριν την έναρξη του παιχνιδιού.
- Τραυματισθείς παίκτης από φάουλ, το οποίο τιμωρείται με κόκκινη ή κίτρινη κάρτα, **μπορεί να παραμείνει στον αγωνιστικό χώρο** και να δεχθεί μια γρήγορη εκτίμηση/ παροχή ιατρικής φροντίδας



- Αναφορά σχετικά με το τι μπορεί και τι δεν μπορεί **να χρησιμοποιήσει ο διαιτητής σαν εξοπλισμό** (σφυρίχτρα, ρολόι, ..., beep flags, headsets, fitness monitoring equipment)





ΚΑΝΟΝΑΣ 6 – Οι Άλλοι Αξιωματούχοι του Αγώνα



- Περισσότερες λεπτομέρειες για τα συνήθη καθήκοντα των βοηθών, των πρόσθετων και του 4^{ου} διαιτητή.
- Διαγράμματα και σήματα για τους βοηθούς και τους Πρόσθετους από [Game Practical Guidelines](#)

Penalty kick

The AR must be positioned at the intersection of the goal line and the penalty area.

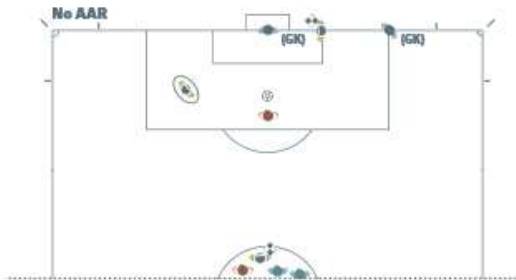


Where there are AARs the AAR must be positioned at the intersection of the goal line and the penalty area and the AR is positioned in line with the penalty mark (which is the offside line).



Kicks from the penalty mark

One AR must be positioned at the intersection of the goal line and the goal area. The other AR must be situated in the centre circle to control the players. If there are AARs, they must be positioned at each intersection of the goal line and the goal area, to the right and left of the goal respectively; both ARs are situated in the centre circle.





ΚΑΝΟΝΑΣ 5 – Ο Διαιτητής

ΚΑΝΟΝΑΣ 6 – Οι Άλλοι Αξιωματούχοι του Αγώνα



- **Νέα Σήματα**





ΚΑΝΟΝΑΣ 7 – Η Διάρκεια του Αγώνα



- **Περισσότερες αιτίες για επιπρόσθετο χρόνο (πχ medical drinks breaks)**



ΚΑΝΟΝΑΣ 8 – Έναρξη και Επανάρξη του Παιχνιδιού



- Περιλαμβάνονται όλοι οι **τρόποι επανέναρξης** (kick off, free kicks, penalty kicks, throw-ins, goal kicks, corner kicks, dropped ball)
- Η μπάλα **πρέπει ξεκάθαρα να μετακινηθεί** για να «παίξει», σε όλα λακτίσματα επανέναρξης



ΚΑΝΟΝΑΣ 8 – Έναρξη και Επανάρξη του Παιχνιδιού



- Η μπάλα μπορεί να λακτισθεί **προς κάθε κατεύθυνση** στο έναρκτήριο λάκτισμα.



[link](#)

- Κάθε αριθμός παικτών μπορούν να διεκδικήσουν την μπάλα σε ένα ελεύθερο διαιτητή (συμπεριλαμβάνεται και ο τερματοφύλακας)
Ο διαιτητής δεν μπορεί να αποφασίσει ποιος θα διεκδικήσει την μπάλα **ή να “επιβάλει” την έκβαση του ελεύθερου διαιτητή.**



ΚΑΝΟΝΑΣ 8 – Έναρξη και Επανάναρξη του Παιχνιδιού



Παλιό κείμενο:

Εάν η μπάλα μπαίνει στο τέρμα (μπει γκολ):
εάν ένα ελεύθερο διαιτητή λακτισθεί **απευθείας** μέσα στο τέρμα της αντίπαλης ομάδας, ένα από τέρματος λάκτισμα (άουτ) καταλογίζεται
εάν ένα ελεύθερο διαιτητή λακτισθεί **απευθείας** μέσα στο τέρμα της ομάδας του εκτελούντος, ένα γωνιακό λάκτισμα (κόρνερ) υπέρ της αντίπαλης ομάδας καταλογίζεται

Νέο κείμενο:

Αν μετά από ελεύθερο διαιτητή η μπάλα εισέλθει στο τέρμα χωρίς να έχει αγγιχθεί από τουλάχιστον δύο παίκτες τότε το παιχνίδι ξεκινά ως εξής:

Με από τέρματος λάκτισμα, αν εισέλθει στο τέρμα του αντιπάλου

Με γωνιαίο λάκτισμα (κόρνερ), αν εισέλθει στο τέρμα του παίκτη που τη λάκτισε



ΚΑΝΟΝΑΣ 9 – Η Μπάλα Μέσα και Έξω από το Παιχνίδι



Παλιό κείμενο:

Η μπάλα είναι εντός παιχνιδιού "παίζει"

Η μπάλα "παίζει" σε όλες τις υπόλοιπες περιπτώσεις, συμπεριλαμβανομένων των ακόλουθων:

όταν αναπηδήσει από ένα κάθετο δοκάρι, οριζόντιο δοκάρι ή το κοντάρι με την σημαία και παραμείνει μέσα στον αγωνιστικό χώρο

όταν αναπηδήσει είτε επάνω στο **δισαιτητή** ή **έναν βοηθό δισαιτητή** όταν βρίσκονται μέσα στον αγωνιστικό χώρο

Νέο κείμενο:

Η μπάλα "παίζει" σε όλες τις υπόλοιπες περιπτώσεις συμπεριλαμβανομένων όταν αναπηδήσει σε **αξιωματούχο αγώνα**, κάθετο δοκάρι, οριζόντιο δοκάρι ή το κοντάρι με την σημαία και παραμείνει μέσα στον αγωνιστικό χώρο

(αυτό περιλαμβάνει και τους Πρόσθετους Βοηθούς)



ΚΑΝΟΝΑΣ 10 – Καθορίζοντας το Αποτέλεσμα ενός Αγώνα



- Εάν δεν υπάρχουν άλλα ζητήματα (π.χ. συνθήκες αγωνιστικού χώρου, ασφάλειας κλπ) **ο διαιτητής με το στρίψιμο ενός κέρματος θα αποφασίσει σε ποιο τέρμα θα εκτελεστούν τα πέναλτι** και η απόφασή του **μπορεί μόνο να αλλάξει για λόγους ασφαλείας** ή εάν το τέρμα ή ο αγωνιστικός χώρος γίνουν ακατάλληλα.
(αναφορά στο **2^ο στρίψιμο κέρματος** για το ποιος θα χτυπήσει πέναλτι – όχι αλλαγή)



- Με εξαίρεση την αντικατάσταση ενός τραυματισμένου τερματοφύλακα, μόνο οι παίκτες που βρίσκονται στον αγωνιστικό χώρο **ή είναι προσωρινά εκτός αγωνιστικού χώρου (τραυματισμός, προσαρμογή εξοπλισμού κλπ)** στο τέλος του παιχνιδιού έχουν δικαίωμα εκτέλεσης πέναλτι.



ΚΑΝΟΝΑΣ 10 – Καθορίζοντας το Αποτέλεσμα ενός Αγώνα



- Κάθε ομάδα είναι υπεύθυνη να επιλέξει από τους παίκτες που έχουν δικαίωμα τη σειρά με την οποία θα εκτελέσουν τα πέναλτι.
Ο διαιτητής δεν ενημερώνεται για τη σειρά.



Ο διαιτητής δεν χρειάζεται να γνωρίζει τα ονόματα, τους αριθμούς ή τη σειρά των παικτών που θα εκτελέσουν τα πέναλτι.



ΚΑΝΟΝΑΣ 10 – Καθορίζοντας το Αποτέλεσμα ενός Αγώνα



- Εάν μετά το τέλος του αγώνα και **πριν ή κατά** τη διάρκεια των λακτισμάτων μία ομάδα έχει μεγαλύτερο αριθμό παικτών από την αντίπαλό της, πρέπει να ελαττώσει τον αριθμό τους ώστε να είναι ίσος με αυτόν της αντιπάλου της και ο διαιτητής πρέπει να ενημερωθεί για το όνομα και τον αριθμό κάθε παίκτη που αποκλείστηκε.
- Ένας τερματοφύλακας ο οποίος δεν είναι σε θέση να συνεχίσει **πριν ή κατά** τη διάρκεια των λακτισμάτων και του οποίου η ομάδα **δεν έχει** πραγματοποιήσει τον μέγιστο επιτρεπόμενο αριθμό των αντικαταστάσεων, μπορεί να αντικατασταθεί από έναν δηλωμένο αναπληρωματικό, **ή έναν παίκτη που έχει αποκλειστεί για να εξισωθεί ο αριθμός των παικτών, αλλά δεν μπορεί να λάβει περαιτέρω μέρος στο παιχνίδι και δεν μπορεί να εκτελέσει πέναλτι.**



ΚΑΝΟΝΑΣ 10 – Καθορίζοντας το Αποτέλεσμα ενός Αγώνα



περιλαμβάνεται και το μπλοκάρισμα από τον τερματοφύλακα

- Ένα πέναλτι ολοκληρώνεται όταν η μπάλα **σταματήσει να κινείται**, περάσει τη γραμμή ορίων του αγωνιστικού χώρου ή ο διαιτητής σταματήσει το παιχνίδι για κάθε παράβαση των Κανόνων.



- Τα λακτίσματα από το σημείο του πέναλτι **δεν θα πρέπει να καθυστερούνται** για έναν παίκτη που αφήνει τον αγωνιστικό χώρο. Το λάκτισμα θα **χάθει** (όχι επίτευξη τέρματος) εάν ο παίκτης δεν επιστρέψει στην ώρα του για να εκτελέσει το πέναλτι.



Η διχοτόμος γραμμή είναι «ουδέτερη» για το offside

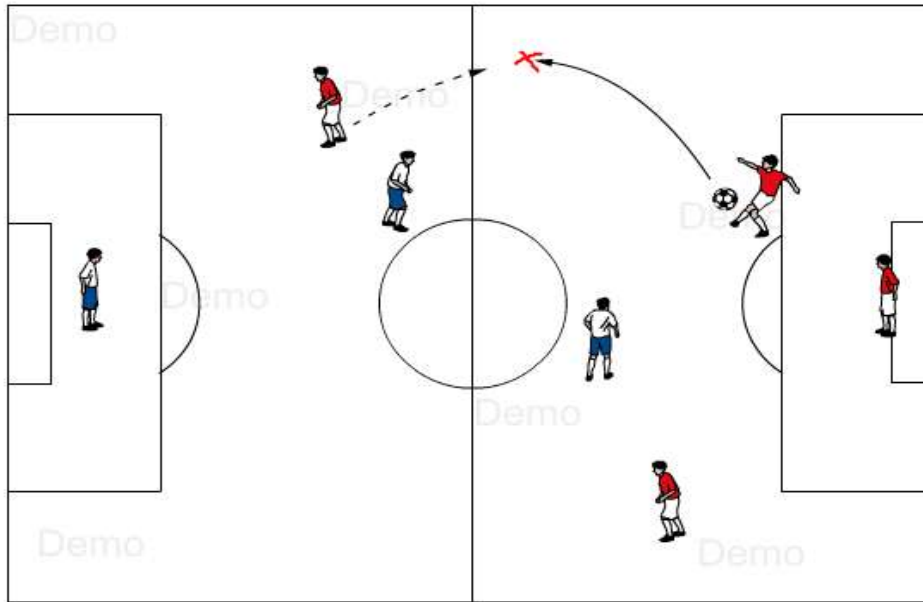
- Ένας παίκτης είναι σε θέση offside εάν οποδήποτε τμήμα του κεφαλιού, του σώματος ή των ποδιών βρίσκεται στο αντίπαλο μισό γήπεδο **(με εξαίρεση τη διχοτόμο γραμμή)**.
- Οι βραχίονες όλων των παικτών **(περιλαμβανομένων και των τερματοφυλάκων)** δεν λαμβάνονται υπόψη όταν κρίνεται θέση offside.
- Η θέση offside δεν είναι παράβαση, κρίνεται τη στιγμή που η μπάλα παίζεται ή αγγίζεται από έναν συμπαίκτη.



ΚΑΝΟΝΑΣ 11 – Offside



- Το ελεύθερο λάκτισμα του offside κτυπιέται πάντοτε **εκεί που η παράβαση συμβαίνει** (ακόμα και στο δικό του μισό γήπεδο).



- **Επηρεασμός αντιπάλου** μετά από ένα σώσιμο ή αναπήδηση της μπάλας, είναι παράβαση.



- Ένας αμυνόμενος, έξω από τον αγωνιστικό χώρο, είναι “ενεργός” μέχρι την επόμενη διακοπή του αγώνα **ή μέχρι η αμυνόμενη ομάδα να έχει παίξει την μπάλα προς τη διχοτόμο γραμμή και αυτή να είναι έξω από την περιοχή πέναλτι.**
- Το ίδιο και για την επιστροφή του επιτιθέμενου.
Πριν από αυτό το σημείο η επιστροφή του παίκτη στον αγωνιστικό χώρο, θεωρείται ότι ο παίκτης είναι σε θέση offside.



- Κατά την επίτευξη ενός γκολ, ένας επιτιθέμενος παίκτης, ευρισκόμενος μέσα στην εστία, **μπορεί να τιμωρηθεί για παράβαση offside.**
(κάνει κίνηση η οποία επηρεάζει την ικανότητα ενός αντιπάλου να παίξει την μπάλα)



ΚΑΝΟΝΑΣ 12 – Παραβάσεις και Ανάρμοστη Συμπεριφορά



- Ένα φάουλ που περιλαμβάνει επαφή είναι πάντοτε άμεσο ελεύθερο λάκτισμα ή πέναλτι.
- Το πλεονέκτημα δεν πρέπει να εφαρμόζεται σε περιπτώσεις σοβαρού επικίνδυνου παιχνιδιού, βίαιης συμπεριφοράς ή δεύτερης κίτρινης κάρτας εκτός αν υπάρχει μία σαφής ευκαιρία για γκολ. Ο διαιτητής πρέπει να αποβάλλει τον παίκτη στην επόμενη διακοπή του παιχνιδιού **αλλά εάν ο παίκτης παίξει την μπάλα ή μαρκάρει/επηρεάζει έναν αντίπαλο, ο διαιτητής θα σταματήσει το παιχνίδι, θα αποβάλλει τον παίκτη και θα ξαναρχίσει με έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα.**



ΚΑΝΟΝΑΣ 12 – Παραβάσεις και Ανάρμοστη Συμπεριφορά



- Παλιό κείμενο: [link](#)

ΝΕΟ ΚΕΦΑΛΑΙΟ: [link](#)

Πειθαρχικός Έλεγχος για αντιαθλητική συμπεριφορά (αναφορά περιπτώσεων)

Διευκρινίζεται η κίτρινη κάρτα σε περιπτώσεις παιχνιδιού της μπάλας με το χέρι:

1. Όταν επεμβαίνει ή σταματά υποσχόμενη επιθετική ενέργεια ομάδας
2. Όταν προσπαθεί να πετύχει γκολ (ανεξαρτήτου αποτελέσματος) ή σε μη αποτελεσματική προσπάθεια να ανακόψει επίτευξη τέρματος.



[link](#)



[link](#)



Βίαη Συμπεριφορά (διατύπωση)

Βίαη Συμπεριφορά συμβαίνει όταν ένας παίκτης χρησιμοποιεί ή επιχειρεί να χρησιμοποιήσει υπερβολική δύναμη ή βαναυσότητα απέναντι σε έναν αντίπαλο μη διεκδικώντας την μπάλα ή απέναντι σε συμπαίκτη, αξιωματούχο ομάδας, αξιωματούχο αγώνα, θεατή ή οποιοδήποτε άλλο πρόσωπο **ανεξάρτητα εάν υπήρχε επαφή**.

Επιπρόσθετα ένας παίκτης **που δεν διεκδικεί την μπάλα**, χτυπάει με πρόθεση έναν αντίπαλο ή οποιοδήποτε άλλο πρόσωπο στο κεφάλι ή το πρόσωπο με το χέρι ή το βραχίονα τότε είναι ένοχος βίαης συμπεριφοράς εκτός αν η δύναμη που χρησιμοποίησε ήταν ασήμαντη.



ΚΑΝΟΝΑΣ 12 – Παραβάσεις και Ανάρμοστη Συμπεριφορά



Φυσική επαφή
(όχι βρυσιά)

Εάν η μπάλα είναι στο παιχνίδι και ένας παίκτης διαπράξει μία **παραβίαση** μέσα στον αγωνιστικό χώρο κατά:

- ενός αντιπάλου – έμμεσο ή άμεσο ελεύθερο λάκτισμα ή πέναλτι
- **ενός συμπαίκτη, αναπληρωματικού, παίκτη που έχει αντικατασταθεί, αξιωματούχου ομάδας ή αξιωματούχου αγώνα – άμεσο ελεύθερο λάκτισμα ή πέναλτι**
- οποιουδήποτε άλλου προσώπου – ελεύθερο διαιτητή



Εάν η μπάλα είναι στο παιχνίδι και ένας παίκτης διαπράξει μία παράβαση έξω από τον αγωνιστικό χώρο:

Εάν ο παίκτης είναι ήδη εκτός αγωνιστικού χώρου και διαπράττει το παράπτωμα, το παιχνίδι επαναρχίζει με ελεύθερο διαιτητή από την θέση που βρισκόταν η μπάλα όταν σταμάτησε το παιχνίδι.

Εάν ο παίκτης εξέρχεται του αγωνιστικού χώρου προκειμένου να διαπράξει το παράπτωμα, το παιχνίδι επαναρχίζει με έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα από την θέση που βρισκόταν η μπάλα όταν σταμάτησε το παιχνίδι.

Εάν ο παίκτης εξέλθει του αγωνιστικού χώρου ως μέρος του παιχνιδιού και διαπράξει μία παράβαση κατά ενός άλλου παίκτη, το παιχνίδι ξαναρχίζει με ελεύθερο λάκτισμα από το πλησιέστερο σημείο της γραμμής των ορίων του αγωνιστικού χώρου όπου συνέβη η παράβαση.

Για τις παραβάσεις που τιμωρούνται με άμεσο ελεύθερο λάκτισμα καταλογίζεται πέναλτι εάν η παράβαση συμβεί μέσα στην περιοχή πέναλτι του παραβάτη.



ΠΡΟΦΑΝΗ ΕΥΚΑΙΡΙΑ ΕΠΙΤΕΥΞΗΣ ΤΕΡΜΑΤΟΣ + ΚΑΤΑΛΟΓΙΣΜΟΣ ΠΕΝΑΛΤΙ

A. Προσπάθεια του παραβάτη να παίξει για την μπάλα



B. Καμία πιθανότητα για τον παίκτη που κάνει το μαρκάρισμα για να παίξει τη μπάλα, ή κράτημα, τράβηγμα, σπρώξιμο ή σοβαρό επικίνδυνο παιχνίδι, βίαιη διαγωγή





ΚΑΝΟΝΑΣ 13 – Ελεύθερα Λακτίσματα



- Διευκρίνιση της διαφοράς μεταξύ “**σταματήματος**” ενός ελεύθερου λακτίσματος από το να κτυπηθεί και “**ανακοπή**” της μπάλας αφού το ελεύθερο λάκτισμα έχει εκτελεστεί



- Η μπάλα είναι στο παιχνίδι όταν λακτίζεται και **ξεκάθαρα μετακινείται.**



ΚΑΝΟΝΑΣ 14 – Το Πέναλτι



περιλαμβάνεται και το μπλοκάρισμα από τον τερματοφύλακα

Ξεκάθαρη αναφορά του πότε ένα πέναλτι τελειώνει/ ολοκληρώνεται

- Ένα πέναλτι ολοκληρώνεται όταν η μπάλα **σταματήσει να κινείται**, περάσει τη γραμμή ορίων του αγωνιστικού χώρου ή ο διαιτητής σταματήσει το παιχνίδι για κάθε παράβαση των Κανόνων.



ΚΑΝΟΝΑΣ 14 – Το Πέναλτι



Penalty kick Summary Table

	Αποτέλεσμα του Λακτίσματος	
	Επίτευξη Τέρματος	Μη Επίτευξη Τέρματος
παράβαση από επιθετικό	Επανάληψη πέναλτι	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα
παράβαση από αμυντικό	Γκολ	Επανάληψη πέναλτι
παράβαση από τον τερματοφύλακα	Γκολ	Επανάληψη πέναλτι και παρατήρηση τερματοφύλακα
εκτέλεση πέναλτι προς τα πίσω	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα
αντικανονική προσποίηση	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα και παρατήρηση παίκτη	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα και παρατήρηση παίκτη
άλλος εκτελεστής	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα και παρατήρηση εκτελεστή	Έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα και παρατήρηση εκτελεστή





ΚΑΝΟΝΑΣ 15 – Η πλάγια Επαναφορά



- Η νέα διατύπωση διασαφηνίζει ακόμα πιο ξεκάθαρα ότι η μπάλα πρέπει να πετάγεται **και με τα δύο χέρια**
- Διευκρίνιση της ενέργειας που πρέπει να γίνει όταν ένας παίκτης (αντίπαλος) πλησιάζει σε **απόσταση μικρότερη από 2 μέτρα** (από το σημείο εκτέλεσης του πλαγίου) και επηρεάζει.
 - παρατηρείται για αντιαθλητική συμπεριφορά
 - **εάν η πλάγια επαναφορά έχει εκτελεστεί ένα έμμεσο ελεύθερο λάκτισμα καταλογίζεται**



ΚΑΝΟΝΑΣ 16 – Το από Τέρματος Λάκτισμα



- Η μπάλα πρέπει να είναι ακίνητη (μέχρι σήμερα ο Κανόνας δεν το απαιτούσε)
- Αν το από Τέρματος Λάκτισμα εκτελείται και καταλήγει απευθείας μέσα στο τέρμα του παίκτη που το εκτέλεσε αυτό είναι κόρνερ για τους αντιπάλους, εάν η μπάλα είχε βγει από την περιοχή πέναλτι.
- Ένας αντίπαλος ο οποίος είναι μέσα στην περιοχή πέναλτι, όταν το από τέρματος λάκτισμα εκτελείται, δεν μπορεί να παίξει ή να διεκδικήσει τη μπάλα, **μέχρι να την αγγίξει κάποιος άλλος παίκτης**. Σε αυτή την περίπτωση το λάκτισμα επαναλαμβάνεται.

Έξω από την περιοχή πέναλτι



ΚΑΝΟΝΑΣ 17 – ΤΟ ΚΟΡΝΕΡ



- Αν ένα κόρνερ κτυπηθεί και καταλήξει **απευθείας** στην εστία του παίκτη που το εκτέλεσε, τότε καταλογίζεται κόρνερ για την αντίπαλη ομάδα





Σας ευχαριστώ

Ανδρέας Λαγός – Εκπαιδευτής ΕΠΟ

